



**FAQ's**

## Índice

Licenças e Filiações .....	3
Inscrições (Provas) .....	4
Organização de Provas.....	6
Liga de Clubes .....	9

## **Licenças e Filiações**

### **1. Até quando posso fazer o pagamento da minha licença?**

As licenças devem ser pagas até ao dia de Abertura das Inscrições da primeira prova do ano (excepto os escalões jovens), embora este prazo não seja obrigatório para quem se filiar na FPP depois deste prazo.

*2.3 do Regulamento Geral da FPP*

### **2. Não tenho nacionalidade Portuguesa, posso-me filiar na FPP?**

Sim pode.

*2.1, 4.2.2 e seguintes do Regulamento Geral da FPP*

### **3. Qual a validade da minha licença?**

A licença é válida de 1 de Janeiro a 31 de Dezembro. No caso dos escalões jovens, a licença é válida de 1 de Setembro a 31 de Agosto.

*2.4 do Regulamento Geral da FPP*

### **4. Tenho licença de praticante. Posso participar num torneio de 1.250 ou superior?**

Não. Só pode participar em torneios de classe 500 ou sociais.

*4.13.2 do Regulamento Geral*

### **5. O que devo fazer para renovar a minha licença?**

1. Ir ao site oficial da FPP;
2. Fazer login na sua área pessoal com os seguintes dados (Nº de Filiado e Password);
3. Caso seja necessário, deverá editar e confirmar os dados pessoais;
4. Carregar na opção: “Gerir Licenças”;
5. Escolher a opção: “Subscrever nova licença”;
6. Após o último passo, serão geradas ref. Multibanco com as quais deverá efetuar o pagamento;

## **Inscrições (Provas)**

### **6. Onde me posso inscrever para as diversas provas?**

Nas provas de classe 10.000, 5.000, 2.500 e 1.250 as Inscrições são efetuadas através do site da FPP, fazendo o seu login e inscrevendo-se na secção de provas. Nas provas de classe 500 as Inscrições são feitas no clube organizador.

#### **6.2.2 e 6.2.3 Regulamento Geral da FPP**

### **7. O que devo fazer para me inscrever numa prova?**

1. Efetuar login na sua área pessoal;
2. De seguida entrar na opção: “Gerir as minhas provas”;
3. Seleccionar a prova pretendida;
4. Escolher a categoria (tendo em conta o ranking) na qual querera participar;
5. Seleccionar o parceiro com quem irá jogar, colocando o seu número de filiado ou nome do jogador (filiado na FPP);
6. Avançar com as opções. Serão geradas ref. Multibanco para efetuar o seu pagamento e o seu parceiro receberá um convite no e-mail pessoal ou na sua área de filiado.
7. O seu parceiro deverá aceitar o convite e após isso serão geradas ref. Multibanco para ele efetuar o pagamento;
8. Assim que o dois elementos do par efetuarem o pagamento (dentro dos prazos limite), a dupla fica com a inscrição efetivada;

### **8. Posso-me inscrever em duas categorias diferentes na mesma prova?**

Sim é permitida a inscrição no máximo em duas categorias, mas nunca em categorias do mesmo género a não ser que sejam escalões diferentes.

#### **6.2.5 do Regulamento Geral**

### **9. Posso-me inscrever num nível diferente do meu?**

Sim, se o nível em que se pretende inscrever for superior ao seu atual.

#### **6.2.4 do Regulamento Geral**

**10. Aquando da inscrição na prova, convidai o parceiro errado e ele aceitou, posso mudar de parceiro?**

Não, porque o envio de um convite a outro jogador e a aceitação desse mesmo convite não constitui um engano. Para além deste, uma lesão e questões pessoais ou profissionais do par ou de terceiros, também não é um engano.

6.2.17 al. a) e b) do Regulamento Geral da FPP

**11. Inscrevi-me dois dias antes do fecho das Inscrições, quando é que esta se torna válida?**

A inscrição é considerada válida quando os jogadores que compõe o par fizerem o pagamento.

6.2.6 do Regulamento Geral da FPP

**12. Qual o prazo limite para fecho dos pagamentos de uma inscrição numa prova?**

Nas provas de classe 10.000 e 5.000, o limite máximo para pagamentos é de 10 dias antes do 1º jogo da prova. Nas provas de classe 2.500 e 1.250, o limite máximo para pagamentos é de 8 dias antes do 1º jogo da prova. Em ambos os casos, o prazo pode ser menor se o organizador o definir.

6.2.18 al. a) e b) do Regulamento Geral

**13. Efetuei o pagamento da inscrição na prova, mas o meu par pagou depois do prazo limite de pagamento. Posso participar na prova?**

Não pode. O pagamento de ambos os jogadores que compõe o par tem de ser feito até à hora limite pagamento, deste modo, a inscrição não é válida e ambos os jogadores ficam fora do torneio, sendo feita a devolução da inscrição.

6.2.9 do Regulamento Geral da FPP

**14. Qual o limite para cancelar a inscrição numa prova, sem sofrer penalização?**

Provas de classe 10.000, 5.000, 2.500, 1.250, Campeonato Nacional e Campeonato Regional o limite é 6 horas após o fecho das Inscrições. O prazo máximo terá que ser 6 horas antes da hora do sorteio. Em provas de nível 500 fica ao critério do clube organizador da prova.

6.9.4 do Regulamento Geral da FPP

**15. Sendo um jogador independente, posso-me inscrever numa prova por um clube?**

Pode, mas a partir do momento em que se inscrever por esse clube, já não pode ser inscrito por mais nenhum clube no resto da temporada.

2.5 do Regulamento Geral da FPP

**16. Posso mudar de clube a meio da temporada?**

Sim, se existir uma mudança de residência habitual para outra região que não a do clube pelo qual estava inscrito, sendo que neste caso é necessário uma autorização do clube original. Nos outros casos, uma vez inscrito por um clube, já não pode mudar até ao final da validade da licença.

2.5 do Regulamento Geral da FPP

**17. Sou de nível M3 e o meu par de nível M2, em que níveis nos podemos inscrever?**

Pode-se inscrever no nível correspondente ao mais alto do par (M2), ou num nível superior (neste caso M1).

6.2.4 do Regulamento Geral

## **Organização de Provas**

**18. Nos diversos campeonatos que jogadores podem participar?**

Campeonato Nacional de Padel – Jogadores de Nacionalidade Portuguesa

Campeonato Nacional de Clubes – Jogadores de todas as nacionalidades, de acordo com as regras estabelecidas nos regulamentos.

Campeonato Nacional de Empresas - Jogadores de todas as nacionalidades, de acordo com as regras estabelecidas nos regulamentos.

Campeonato Nacional Universitário – Jogadores com frequência universitária de pelo menos metade das cadeiras do ano em que ano estão inscritos.

Campeonato Regional – Jogadores Portugueses ou Estrangeiros que sejam residents em Portugal há mais de um ano à data de início da prova.

Nos restantes torneios oficiais, poderão participar qualquer jogador, de qualquer nacionalidade. Sendo que para participarem em qualquer das Competições acima descritas, têm de estar na posse da licença de jogador da FPP, em qualquer dos escalões federados.

4.2.2 a 4.2.8 do Regulamento Geral da FPP

**19. O que é necessário para que uma prova seja considerada válida para a classificação oficial da FPP?**

Sempre que o número mínimo de pares inscritos em cada categoria seja de 4 pares. No caso de serem escalões juvenis e veteranos será 3 pares.

*6.1.4 do Regulamento Geral da FPP*

**20. O meu clube quer organizar pela primeira vez uma prova para o calendário oficial da FPP, podemos obter a ajuda da Federação?**

Sim. Na primeira vez que o clube organiza uma prova pode requerer uma organização a 50% com a FPP, porém a responsabilidade da organização da prova é exclusiva do clube.

*1.10 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Liqas e Eventos*

**21. O meu clube pretende organizar um Open 10.000, de quantos campos preciso?**

Necessita de 5 ou mais campos no clube principal com/sem mais campos extra.

*4.1.1 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Liqas e Eventos*

**22. O meu clube pretende organizar um Open 5.000, de quantos campos preciso?**

Necessita de 5 ou mais campos agregados.

*4.1.2 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Liqas e Eventos*

**23. O meu clube pretende organizar um Open 2.500, de quantos campos preciso?**

Não há mínimo desde que siga a tabela identificada no ponto 6.2 do mesmo regulamento.

*4.1.3 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Liqas e Eventos*

**24. O meu clube pretende organizar um Open 1.250, de quantos campos preciso?**

Não há mínimo desde que siga a tabela identificada no ponto 6.2 do mesmo regulamento.

*4.1.3 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Liqas e Eventos*

**25. O meu clube pretende organizar um torneio de classe 500, de quantos campos preciso?**

Não existe um mínimo necessário, nem é preciso cumprir com os limites de pares por prova.

*4.1.4 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Liqas e Eventos*

**26. O meu clube pretende alterar os dados de uma prova que consta no calendário oficial da FPP. Podemos alterar?**

O clube pode alterar, mediante autorização da FPP. O pedido de alteração deve ser submetido por escrito à Federação. Se o clube cancelar ou alterar sem autorização da FPP, poderá ser punido com desqualificações até um ano, perdendo imediatamente a caução depositada na FPP.

*3.12.1 e 3.12.2 do Regulamento Geral*

**27. Quais os requisitos mínimos para organizar uma prova da FPP?**

1. Cumprir o regulamento geral da FPP na totalidade e tomar especial atenção dos pontos 4.8 a 4.12 do Regulamento Geral.
2. Fornecimento de Troféus para todos os finalistas de todas as categorias.
3. Fornecimento de 1.5 L de água engarrafada por dia a todos os participantes.
4. Fornecimento de bolas do Torneio (fornecidas gratuitamente pela FPP).
5. Nomeação de um Juiz-Árbitro e Diretor de Prova.
6. Número de Inscrições limitadas ao número de campos conforme tabela no ponto 6.2 do Regulamento em questão.

*6 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Ligas e Eventos*

**28. O meu clube não tem condições para elaborar o cartaz de divulgação do torneio. O que devo fazer?**

Mediante o pagamento de €50, a FPP pode assumir a elaboração do cartaz, sendo que todos os elementos para a elaboração do mesmo, devem estar na posse da FPP até 15 dias antes do início da prova.

*7.6 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Ligas e Eventos*

**29. Quais os cursos e a sua regularidade de realização?**

Os cursos existentes são: Juiz-Árbitro; Treinadores/Monitores; Dirigente/Diretor de Prova; Técnico de Homologação de Campos. Todos os cursos realizar-se-ão no mínimo 1 vez por ano.

*3.7 a 3.10 do Regulamento Geral da FPP*



**30. Posso organizar um torneio sem estar filiado na FPP?**

Não. Para além de estar filiado, também é necessário não ter qualquer dívida à FPP até 15 dias antes da realização da prova.

*3.1 do Regulamento da Candidatura e Organização de Provas, Ligas e Eventos*

**Liga de Clubes**

**31. Sou de nível M2, posso participar na Liga de clubes?**

Sim. As equipas podem ser femininas ou masculinas, nos níveis 2, 3 e 4 e Veteranos +45.

*Artigo 1º nº2 do Regulamento de Prova da Liga de Clubes*

**32. Existem requisitos para os clubes participarem?**

Sim. Os clubes têm de estar filiados na FPP, com a respetivo taxa anual em dia.

*Artigo 4º nº1 do Regulamento de Prova da Liga de Clubes*

**33. E requisitos para as Inscrições dos Atletas?**

Sim. Os Atletas tem de ter licença válida, sendo que pode ser inscrito qualquer atleta dos escalão Sub16, Sub18 ou Absoluto. Escalões inferiores necessitam de autorização dos pais ou tutor legal. Também não poderão ser inscritos jogadores de nível 1 ou passíveis de apresentar este nível.

*Artigo 5º do Regulamento de Prova da Liga de Clubes*

**34. Como se realizam as Inscrições?**

São realizadas pelos clubes participantes, na secção de provas no site da FPP, com as respetivas credenciais.

*Artigo 6º nº 1 do Regulamento de Prova da Liga de Clubes*

**35. Qual o limite máximo de equipas?**

Não.

*Artigo 6º nº3 do Regulamento de Prova da Liga de Clubes*

**36. Existe um número mínimo de Atletas por equipas?**

8 Atletas por equipas.

*Artigo 8º nº 1 do Regulamento de Prova da Liga de Clubes*

**37. Existem condicionantes para as equipas?**

Sim.

1. Não podem existir duas equipas do mesmo clube na mesma divisão.
2. Em cada equipa só poderão ser inscritos jogadores do respetivo nível ou de nível inferior, nunca de nível superior.
3. Cada equipa do clube é independente pelo que não poderão existir trocas de elementos entre equipas.

*Artigos 4º nº3, 5º nº4 e 5º nº7 do Regulamento de Prova da Liga de Clubes*

**Para quaisquer outras dúvidas é favor consultar o regulamento**